 <b>TECHNOLOGIE</b> <i>Ce que je dois retenir</i>		<b>L'ALGORITHME</b> ALGORIGRAMME OU LOGIGRAMME	<b>CYCLE</b> <b>4</b>
CT 1.3 – CT 2.5 – CT 2.7 DIC 1.5	Imaginer des solutions pour produire des objets et des éléments de programmes informatiques en réponse au besoin.		
CT 3.1 OTSCIS 2.1	Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux.		
CT 4.2 – CT 5.5 IP 2.3	Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des événements extérieurs.		

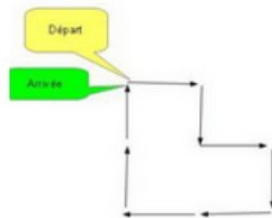
### Connaissance : Notions d'algorithme

Pour expliquer et décrire le fonctionnement des objets et des systèmes techniques programmables, on utilise un **algorithme**.



### Algorithme en langage naturel du fonctionnement du robot Mbot

- Avancer de 30 cm
- Tourner à droite de 90°
- Avancer de 30 cm
- Tourner à gauche de 90°
- Avancer de 30 cm
- Tourner à droite de 90°
- Avancer de 30 cm
- Tourner à droite de 90°
- Avancer de 60 cm
- Tourner à droite de 90°
- Avancer de 60 cm



La création d'un **algorithme** est en général la **première étape à réaliser en vue de programmer des systèmes automatiques**. Il utilise « le langage naturel » pour décrire les différentes actions que va faire le système. On peut remarquer l'utilisation de **mots clés** comme : **si, alors, tant que, sinon, ou, et si...**

Un **algorithme**, c'est une suite d'opérations, d'instructions à appliquer dans un **ordre déterminé**. pour arriver, une fois exécutée correctement, au résultat demandé. Il peut être rédigé en **langage naturel** ou représenté graphiquement à l'aide d'**algorithme**.