

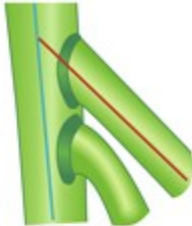
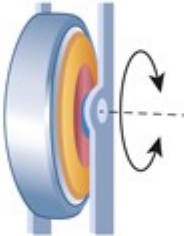
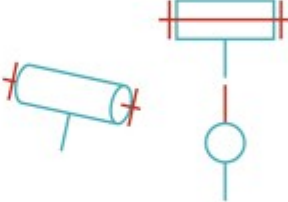
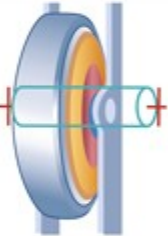

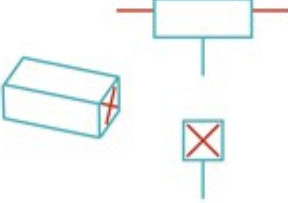
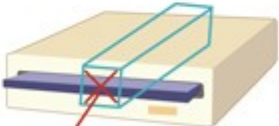
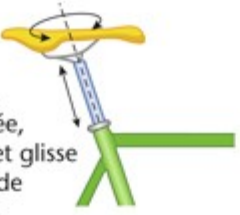
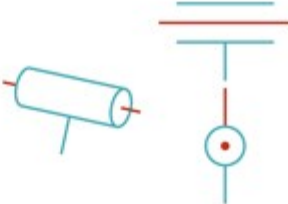
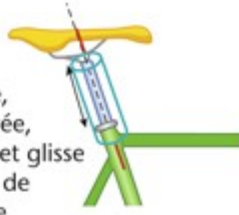
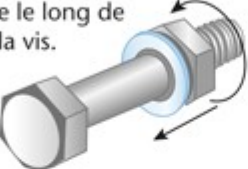
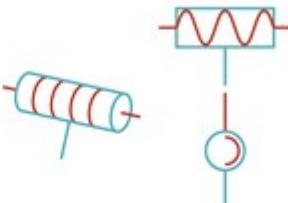
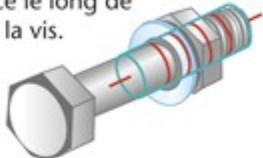
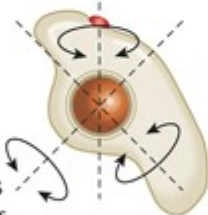


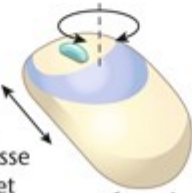

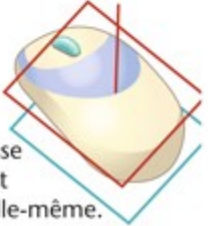


Nom	Mouvements possibles	Schématisation	Lien schéma/réel
<b>Encastrement</b>	<p>La soudure empêche tout mouvement.</p> 		<p>La soudure empêche tout mouvement.</p> 
<b>Pivot</b>	<p>La roue du roller peut tourner autour de son axe.</p> 		<p>La roue du roller peut tourner autour de son axe.</p> 
<b>Glissière</b>	<p>La disquette glisse dans le lecteur.</p> 		<p>La disquette glisse dans le lecteur.</p> 
<b>Pivot glissant</b>	<p>La selle, desserrée, pivote et glisse autour de son axe.</p> 		<p>La selle, desserrée, pivote et glisse autour de son axe.</p> 
<b>Hélicoïdale</b>	<p>L'écrou tourne et avance le long de l'axe de la vis.</p> 		<p>L'écrou tourne et avance le long de l'axe de la vis.</p> 
<b>Rotule</b>	<p>La bille du trackball tourne dans tous les sens.</p> 		<p>La bille du trackball tourne dans tous les sens.</p> 
<b>Appui plan</b>	<p>La souris glisse sur le tapis et tourne sur elle-même.</p> 		<p>La souris glisse sur le tapis et tourne sur elle-même.</p> 

Source : Nathan - i-Manuel