

Nom :

Prénoms :

Classe :

Compétences évaluées :

- Appliquer les principes élémentaires de l’algorithmique et du codage à la résolution d’un problème simple.
- Imaginer, concevoir et programmer des applications informatiques nomades.

## Qu’est ce qu’un algorithme ?

- C’est une opération et une instruction plus ou moins compliquées qui permettent de faire un programme
- C’est une suite de plusieurs opérations, d’instructions plus ou moins simples permettant de réaliser une tâche précise.
- C’est des instructions rangées aléatoirement pour réaliser une tâche
- C’est un tâche précise qui réalise des instructions, des opérations

## De quoi est composé un algorithme ?

- D’instruction(s) et de variable(s)
- D’instruction(s) et de langage block
- De variable(s) et d’algorithme
- De variable(s) et de robot

## Qu’est ce qu’un programme ?

- C’est la compréhension d’une variable par l’algorithme
- C’est la traduction du langage d’un robot en algorithme
- C’est la traduction de l’algorithme en langage compréhensible par le robot
- C’est la traduction de l’algorithme en instructions et en variables

Critères de réussites :		Auto-évaluation
Je répons juste à toutes les questions.	● ●	
Je répons juste à deux questions sur les trois.	●	
Je répons juste à une questions sur les trois.	●	
Je répons juste à aucune des questions.	● ●	

		Arrivée	Arbre
Arbre		Arbre	
Départ			

!/ Les barrières (  ) ne peuvent être franchies

**Rédiger ci-dessous l’algorithme pour emmener le robot du point de départ à l’arrivée.**

Critères de réussites :		Auto-évaluation
Je réussie l’algorithme sans faire d’erreur	● ●	
Je réussie l’algorithme avec quelques erreurs (de représentation, de franchissement d’obstacles)	●	
Je ne réussie pas l’algorithme au complet	●	
Je ne sais pas faire un algorithme	● ●	