

Arduino ressource Numéro 1



Sources

duinoedu.com

<http://www.wikidebrouillard.org/index.php/Cat%C3%A9gorie:Arduino>

Installation du logiciel Arduino et ArduBlock...

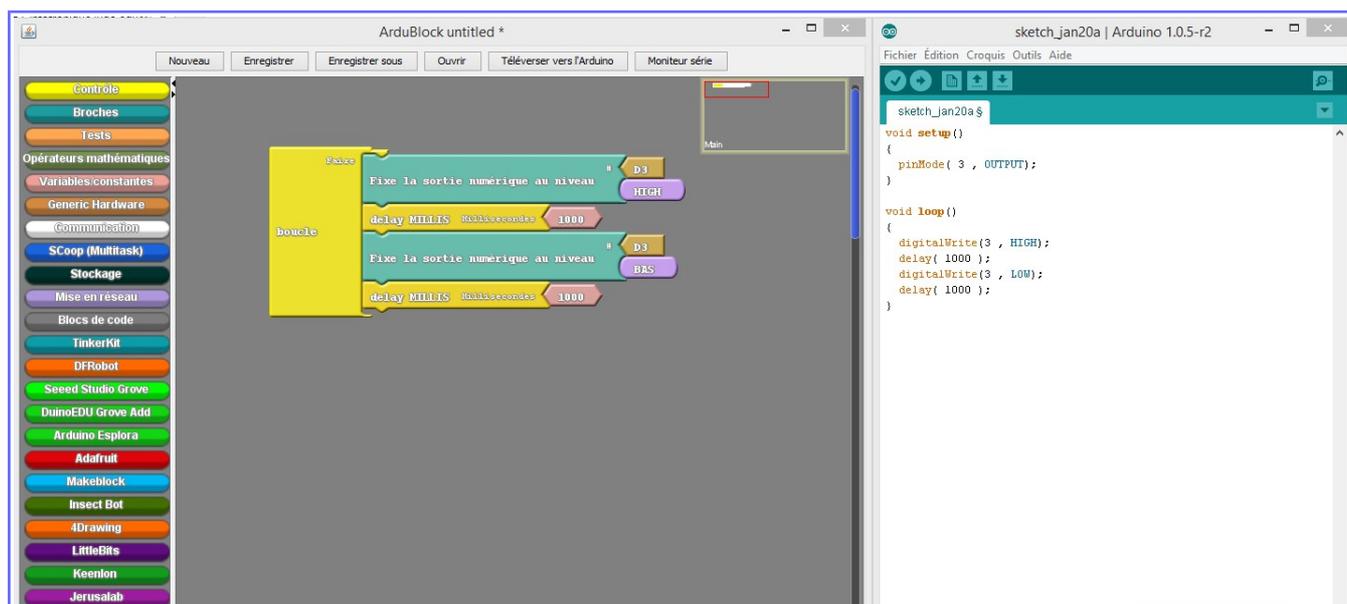
On dit que l'Arduino emprunte son nom au « Bar di Re Arduino », un pub de la ville d'Ivrée, située en Italie du Nord3....;)

Un excellent tutoriel en ligne pour installer tous ces éléments est fourni par la DuinoEdu

<http://duinoedu.com/telechargement.html>



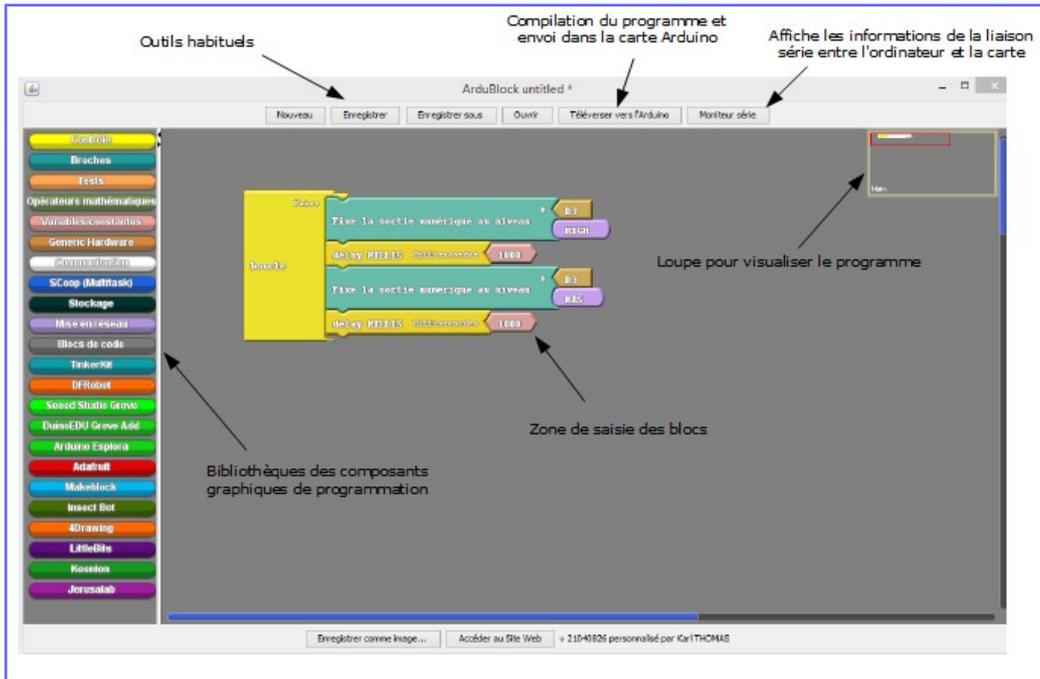
Arduino augmenté contient tout ce qu'il faut pour programmer en mode graphique ou en mode texte. Voici un aperçu de l'application



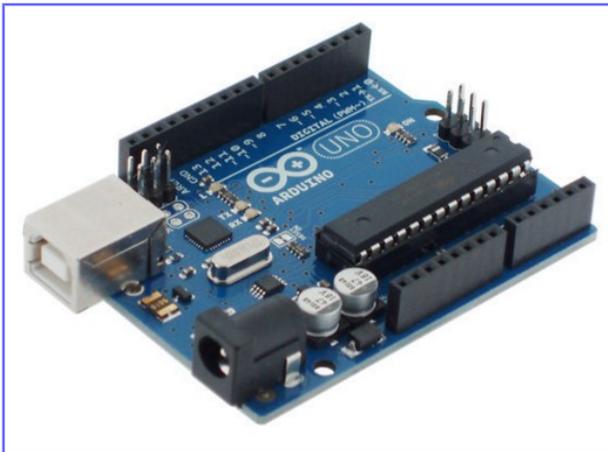
Attention, une fois le logiciel installé, il faudra mettre le port de sortie à jour...là aussi il faudra suivre les instructions fournies.

Le logiciel peut être installé bien sûr dans vos dossiers dans votre machine mais aussi sur une clef USB.

Le détail de la zone de travail ArduBlock



Le matériel, la carte UNO



Pour tous nos exercices, nous allons utiliser la connectique GROVE

Celle-ci, bien que plus chère, est plus facile d'utilisation pour nos élèves

A droite le Shield pour raccorder les connecteurs Grove.
Cette pièce se positionne au dessus de la carte UNO



Le système "Grove" est spécialement conçu pour faciliter le prototypage rapide (sans soudure) d'applications diverses à partir d'une multitude de petits modules périphériques (capteurs, relais, interrupteurs, Leds, afficheurs, buzzer, lecteur RFID, modules de communication radio, etc...).

Pour ce faire leurs concepteurs proposent des platines "mères" Shield destinées à venir s'enficher sur les Arduino

