

Nom :  
Prénom :  
Classe :

Niveau :  5<sup>ème</sup>  
 4<sup>ème</sup>  
 3<sup>ème</sup>



Observations et conseils de progrès :

---

<b>D1.3</b>	<b>IP2.2-Écrire, mettre au point (tester, corriger) et exécuter un programme commandant un système réel et vérifier le comportement attendu.</b>	Notions d'algorithme et de programme. Notion de variable informatique. Déclenchement d'une action par un événement, séquences d'instructions, boucles, instructions conditionnelles. Systèmes embarqués. Forme et transmission du signal. Capteur, actionneur, interface.	5 <sup>e</sup>	2				
		4 <sup>e</sup>	3	3 <sup>e</sup>	4	1	Maîtrise insuffisante	
1 : met au point partiellement un programme pour piloter un système réel 2 : met au point un programme pour piloter un système réel à partir d'un algorithme sans intégrer un événement extérieur 3 : met au point un programme qui intègre un événement extérieur pour piloter un système réel. Suit un algorithme et vérifie le fonctionnement attendu 4 : modifie le programme pour améliorer le fonctionnement attendu et adapte l'algorithme			3	4	2	Maîtrise fragile		
			4	3	1	Maîtrise satisfaisante		
			5	4	2	Très bonne maîtrise		